

Faire un jeu pour la Borne :

Si vous souhaitez faire un jeu pour la borne, voici les points à respecter :

Durée des parties <5 minutes :

Pour que tout le monde puisse jouer à la borne, et éviter qu'elle soit monopolisée par quelques personnes, une partie ne doit pas durer plus de 5 minutes.

Une exception à cette règle : si le joueur est très fort, la partie peut durer plus longtemps. Par exemple, dans un jeu où la partie continue tant que le joueur esquive des obstacles, la partie peut théoriquement durer éternellement, mais il est très dur d'esquiver les obstacles plus de 5 minutes.

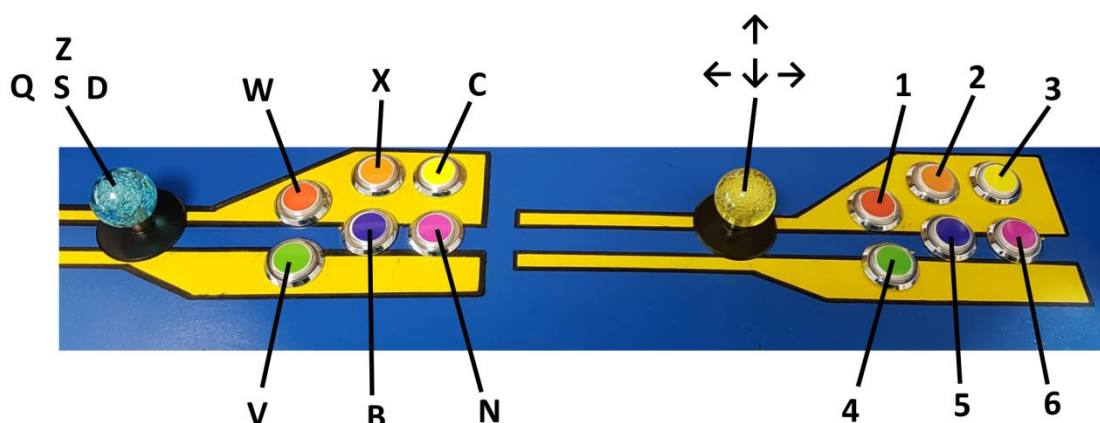
A la fin de la partie, soit le jeu se quitte automatiquement, soit le joueur est ramené sur l'écran titre du jeu (auquel cas, l'écran titre doit avoir une option pour quitter le jeu).

Résolution 4:3 :

L'écran de la borne est en 4:3 donc les jeux doivent avoir une résolution en 4:3. Si vous ne respectez pas ça, votre jeu se retrouvera avec des bandes noires.

Mapping des boutons :

Chaque bouton de la borne est lié à un bouton du clavier. Quand vous créez votre jeu, vous devez donc avoir à l'esprit le schéma suivant :



Les sticks prennent en compte les diagonales (par exemple, si le stick bleu est orienté selon la diagonale HAUT-GAUCHE, le jeu détectera un appui sur les touches Z et Q du clavier).

Le jeu ne doit pas utiliser ni nécessiter d'autres boutons que ceux-là. Par exemple, votre jeu ne doit pas présenter d'interface de lancement pour spécifier sa résolution ou son niveau graphique qui nécessiterait l'utilisation d'une souris.

Contenu :

Évitez les contenus pornographiques, diffamatoires, ou plus généralement qui entreraient en contradiction avec les règlements de l'école ou de la fédé.

Dans la mesure du possible, utilisez le moins possible de contenu que vous n'avez pas créé sans l'accord du propriétaire.

Conclusion :

Si vous avez une quelconque question, n'hésitez pas à nous contacter ;)

Et n'hésitez pas non plus à nous contacter si vous avez des problèmes lors de la conception de votre jeu, ou si vous galérez à l'adapter à ces quelques règles.

Le mot de la fin revient à notre chère petite Borne :

